

Tip van de dag

Als u foto's importeert om in een vierkant blok te gebruiken, maak dan de foto eerst vierkant (bijsnijden) voordat u deze importeert. U voorkomt zo een vertekend beeld van een rechthoekige foto die vierkant is afgebeeld.

TIP OF THE DAY

Did you know...

Importing photos to set into square blocks? Before you import, crop to make your photo square to avoid that "squashed" look.

Show tips at startup

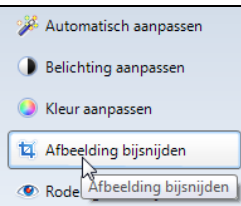
<< Back

Next >>

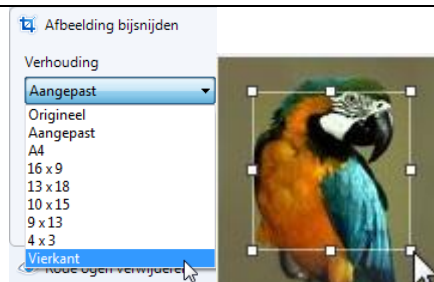
Close

Snijd een foto eerst vierkant voordat u deze importeert in een vierkant blok.

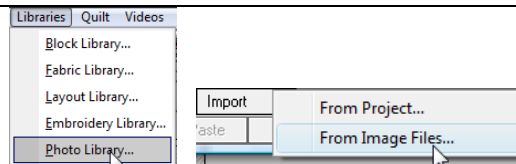
Zoek een foto op uw computer en open deze. Klik op bewerken, en daarna op 'Afbeelding bijsnijden' (Dit kan per computer verschillen, de uitleg hieronder is van toepassing op Windows Vista met Paint.)



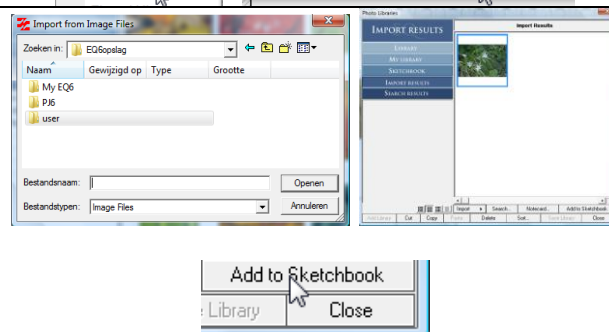
Kies bij 'aangepast' voor de optie: 'vierkant' Door met de 'knopen' te schuiven, kunt u het formaat van de foto eenvoudig wijzigen. Sla de foto nu op in een map waar u de foto makkelijk kunt terugvinden voor gebruik in EQ6.



Importeer een foto door naar de bibliotheek van foto's te gaan: Libraries > Photo Library > Import > From Image Files.



U krijgt nu een Windows scherm waarmee u kunt zoeken naar de plaats van uw vierkante foto. Klik op openen om de foto in EQ6 binnen te halen. Er komt nu een scherm met 'import results' (resultaten van het importeren). Klik hierbij rechts onderaan op 'Add to Sketchbook' om de foto in het schetsboek te zetten.



Zet de foto nu in de quilt op 'layer 2' met de knop 'Set Photo' die aan de rechterkant van de werktafel staat.



Als deze knop er nog niet staat, klik dan met de rechter muisknop op de rechter werkbalk, klik op 'Add/Remove Buttons' en zet een vinkje bij 'Set Photo'.

